

## **Evropská panelová diskuze občanů na téma virtuální světy**

### **Druhé setkání**

*10.–12. března 2023*



Evropská panelová diskuse občanů  
**Virtuální světy**  
Podělte se o svůj názor

## **1. Shrnutí**

Evropská panelová diskuze občanů na téma virtuální světy sestává ze tří setkání 150 náhodně vybraných občanů. Během prvního setkání, které se uskutečnilo 24.–26. února 2023 v Bruselu, se účastníci seznámili s touto problematikou a vypracovali společnou vizi toho, jak by virtuální světy ideálně měly vypadat (utopická vize) a jak by naopak vypadat neměly (dystopická vize). Na základě těchto výstupů určil výbor pro znalosti čtyři průřezová téma, která občany zajímají:

1. hospodářství, pracovní místa a podniky (včetně vzdělávání a dovedností)
2. bezpečnost a ochrana (kriminalita – kybernetická bezpečnost; data a digitální technologie; osobní bezpečnost/ochrana)
3. zdraví a dobré životní podmínky / životní prostředí (duševní a tělesné zdraví)
4. společnost: inkluzivnost, přístupnost, demokracie

Druhé setkání panelu se konalo online ve dnech 10.–12. března 2023. Jeho cílem bylo začít pracovat na vymezení hodnot a opatření, jimiž by se mohlo řídit budování spravedlivých a evropských virtuálních světů, jaké bychom si přáli mít. Na jejich základě budou vypracována konečná doporučení panelové diskuze během třetího a posledního setkání.

### **První den ( pátek )**

V pátek přivítali oba moderátoři účastníky na virtuálním plenárním setkání na platformě Hyperfair. Poté s nimi stručně prošli program druhého setkání a předali slovo odborníkům, kteří se postupně vyjádřili ke každému ze čtyř témat:

#### **Tematický blok 1: Hospodářství, pracovní místa a podniky (včetně vzdělávání a dovedností)**

- **Harmen Van Sprang**, Sharing Cities Alliance
- **Eric Marchiol**, Renault

#### **Tematický blok 2: Bezpečnost a ochrana (kriminalita – kybernetická bezpečnost; data a digitální technologie; osobní bezpečnost/ochrana)**

- **Mariëtte van Huijstee**, Rathenau Institute, Nizozemsko
- **Fabien Bénétou**, nezávislý odborník na technologie WebXR, Belgie

#### **Tematický blok 3: Zdraví a dobré životní podmínky / životní prostředí (duševní a tělesné zdraví)**

- **Sara Lisa Vogl**, umělkyně věnující se virtuální realitě, Women in Immersive Technologies Europe, Dánsko
- **Bruno Thomas**, Mezinárodní konsorcium investigativních novinářů

#### **Tematický blok 4: Společnost: inkluzivnost, přístupnost, demokracie**

- **Elisa Lironi**, Evropská služba pro občanskou akci
- **Matthias C. Kettemann**, Leibnizův institut

Na základě těchto příspěvků představil **Yvo Volman**, ředitel GŘ CONNECT pro data, [Evropské prohlášení o digitálních právech a zásadách](#).

### **Druhý den (sobota)**

V sobotu pracovali účastníci panelu ve dvanácti paralelních pracovních skupinách. Měli přitom k dispozici simultánní tlumočníky a zkušené moderátory. Během **prvního kola** se všechny skupiny věnovaly evropskému prohlášení o digitálních právech a zásadách a každá z nich vybrala tři hodnoty, které jsou pro ni nejdůležitější. Ve **druhém kole** byl každý tematický blok přidělen vždy třem pracovním skupinám, které měly určit až tři oblasti akcí, které by mohly přispět k vytvoření spravedlivých virtuálních světů, jaké bychom si přáli mít. Ve **třetím až pátém kole** každá skupina poskytla zpětnou vazbu k tematickým blokům, kterým se zabývaly ostatní skupiny, přičemž moderátor předtím vždy představil příslušné akční body. Daná skupina vždy hodinu shromažďovala návrhy, připomínky a otázky k těmto bodům a následně se začala věnovat dalšímu tematickému bloku.

#### Systém rotace:

	<b>První kolo (hodnoty)</b>	<b>Druhé kolo (akční body)</b>	<b>Třetí kolo (zpětná vazba 1)</b>	<b>Čtvrté kolo (zpětná vazba 2)</b>	<b>Páté kolo (zpětná vazba 3)</b>
<b>Skupina č. 1</b>	Obecné	Hospodářství: zaměstnanost, podnikání, učení a dovednosti	Bezpečnost a ochrana: osobní bezpečnost a ochrana, bezpečnost a zabezpečení údajů, zabezpečení proti trestné činnosti	Zdraví: duševní a fyzické, životní prostředí	Společnost: inkluzivnost, přístupnost, demokracie
<b>Skupina č. 2</b>	Obecné	Hospodářství: zaměstnanost, podnikání, učení a dovednosti	Bezpečnost a ochrana: osobní bezpečnost a ochrana, bezpečnost a zabezpečení údajů, zabezpečení proti trestné činnosti	Zdraví: duševní a fyzické, životní prostředí	Společnost: inkluzivnost, přístupnost, demokracie
<b>Skupina č. 3</b>	Obecné	Hospodářství: zaměstnanost, podnikání, učení a dovednosti	Bezpečnost a ochrana: osobní bezpečnost a ochrana, bezpečnost a zabezpečení údajů, zabezpečení proti trestné činnosti	Zdraví: duševní a fyzické, životní prostředí	Společnost: inkluzivnost, přístupnost, demokracie
<b>Skupina č. 4</b>	Obecné	Bezpečnost a ochrana: osobní bezpečnost a ochrana, bezpečnost a zabezpečení údajů, zabezpečení proti trestné činnosti	Zdraví: duševní a fyzické, životní prostředí	Společnost: inkluzivnost, přístupnost, demokracie	Hospodářství: zaměstnanost, podnikání, učení a dovednosti
<b>Skupina č. 5</b>	Obecné	Bezpečnost a ochrana: osobní bezpečnost a ochrana, bezpečnost a zabezpečení údajů, zabezpečení proti trestné činnosti	Zdraví: duševní a fyzické, životní prostředí	Společnost: inkluzivnost, přístupnost, demokracie	Hospodářství: zaměstnanost, podnikání, učení a dovednosti
<b>Skupina č. 6</b>	Obecné	Bezpečnost a ochrana: osobní bezpečnost a ochrana, bezpečnost a zabezpečení údajů,	Zdraví: duševní a fyzické, životní prostředí	Společnost: inkluzivnost, přístupnost, demokracie	Hospodářství: zaměstnanost, podnikání, učení a dovednosti

		zabezpečení proti trestné činnosti			
<b>Skupina č. 7</b>	Obecné	Zdraví: duševní a fyzické, životní prostředí	Společnost: inkluzivnost, přístupnost, demokracie	Hospodářství: zaměstnanost, podnikání, učení a dovednosti	Bezpečnost a ochrana: osobní bezpečnost a ochrana, bezpečnost a zabezpečení údajů, zabezpečení proti trestné činnosti
<b>Skupina č. 8</b>	Obecné	Zdraví: duševní a fyzické, životní prostředí	Společnost: inkluzivnost, přístupnost, demokracie	Hospodářství: zaměstnanost, podnikání, učení a dovednosti	Bezpečnost a ochrana: osobní bezpečnost a ochrana, bezpečnost a zabezpečení údajů, zabezpečení proti trestné činnosti
<b>Skupina č. 9</b>	Obecné	Zdraví: duševní a fyzické, životní prostředí	Společnost: inkluzivnost, přístupnost, demokracie	Hospodářství: zaměstnanost, podnikání, učení a dovednosti	Bezpečnost a ochrana: osobní bezpečnost a ochrana, bezpečnost a zabezpečení údajů, zabezpečení proti trestné činnosti
<b>Skupina č. 10</b>	Obecné	Společnost: inkluzivnost, přístupnost, demokracie	Hospodářství: zaměstnanost, podnikání, učení a dovednosti	Bezpečnost a ochrana: osobní bezpečnost a ochrana, bezpečnost a zabezpečení údajů, zabezpečení proti trestné činnosti	Zdraví: duševní a fyzické, životní prostředí
<b>Skupina č. 11</b>	Obecné	Společnost: inkluzivnost, přístupnost, demokracie	Hospodářství: zaměstnanost, podnikání, učení a dovednosti	Bezpečnost a ochrana: osobní bezpečnost a ochrana, bezpečnost a zabezpečení údajů, zabezpečení proti trestné činnosti	Zdraví: duševní a fyzické, životní prostředí
<b>Skupina č. 12</b>	Obecné	Společnost: inkluzivnost, přístupnost, demokracie	Hospodářství: zaměstnanost, podnikání, učení a dovednosti	Bezpečnost a ochrana: osobní bezpečnost a ochrana, bezpečnost a zabezpečení údajů, zabezpečení proti trestné činnosti	Zdraví: duševní a fyzické, životní prostředí

### Třetí den (neděle)

V neděli ráno obdržely skupiny zpětnou vazbu shromážděnou během soboty a poté finalizovaly hodnoty a oblasti činnosti, na nichž začaly předchozí den pracovat.

Po přestávce se všichni účastníci sešli na virtuálním plenárním setkání. Zástupkyně ředitele GŘ CONNECT Renate Nikolay jim nejprve poskytla další informace o probíhající práci Komise. Poté náhodně vybraní zástupci za každý tematický blok představili své akční body. Na tyto body reagovali dva členové výboru pro znalosti – Rehana Schwünninger-Ladak (vedoucí oddělení v GŘ CONNECT) a Frank Steinicke z katedry informatiky na univerzitě v Hamburku. Hlavní moderátoři přednesli své závěrečné poznámky a rozloučili se s účastníky.

## 2. Program ve zkratce

pátek 10. března – PLENÁRNÍ SETKÁNÍ	
14:10–14:25	Uvítání a shrnutí výstupů z prvního setkání
14:25–14:50	Tematická diskuse: Hospodářství, pracovní místa, podnikání
14:15–15:45	Přestávka
15:00–16:05	Tematická diskuse: Bezpečnost a ochrana / Zdraví a dobré životní podmínky / Životní prostředí
16:05–16:25	Přestávka
16:25–16:50	Tematická diskuse: Společnost: inkluzivnost a přístupnost
16:50–17:10	Přestávka
17:10 – 17:50	Prezentace evropského prohlášení o digitálních právech a zásadách
17:50–18:10	Další kroky a závěrečné poznámky

sobota 11. března – PRACOVNÍ SKUPINY	
9:30–9:45	Formování skupin / seznamování
9:45–10:45	Blok 1: Naše základní hodnoty pro evropské virtuální světy
10:45–11:15	Přestávka
11:15–12:30	Blok 2: Klíčové akční body pro TÉMA 1
12:30–14:00	Přestávka na oběd
14:00–15:05	Blok 3: Zpětná vazba a akční body pro TÉMA 2
15:05–15:20	Přestávka
15:20–16:25	Blok 4: Zpětná vazba a akční body pro TÉMA 3
16:25–16:55	Přestávka
16:55–18:00	Blok 5: Zpětná vazba a akční body pro TÉMA 4

Neděle 12. března – PRACOVNÍ SKUPINY A PLENÁRNÍ SETKÁNÍ	
	<b>Pracovní skupina</b>
9:30–9:50	Specifikace hodnot pro virtuální světy EU
9:50–10:50	Konsolidace akčních bodů
	<b>Plenární setkání:</b>
11:05–11:25	Co je GŘ CONNECT? Rozhovor s Renate Nikolay
11:25–11:35	Zjišťování zpětné vazby
11:35–12:15	Prezentace a diskuse – zpětná vazba č. 1
12:15–12:35	Přestávka
12:35–13:05	Prezentace a diskuse – zpětná vazba č. 2
13:05–13:15	Hodnoty evropských občanů pro budoucí metaverza
13:15–13:30	Shrnutí a závěrečné poznámky

## 3. Seznam osob zapojených ve výboru pro znalosti

Druhého setkání se zúčastnili následující odborníci:

**Odborníci z Evropské komise:**

1. **Gaëtane Ricard-Nihoul**, zástupkyně vedoucího oddělení pro dialogy s občany, Evropská komise
2. **Rehana Schwinninger-Ladak**, vedoucí oddělení Interaktivní technologie, digitální technologie pro kulturu a vzdělávání, GŘ CONNECT, Evropská komise, Lucemburk

**Externí odborníci:**

1. **Fabien Bénétoù**, nezávislý odborník na technologie WebXR, Belgie
2. **Cathrine Hasse**, univerzita v Aarhusu, katedra vzdělávání, Dánsko
3. **Franck Steinicke**, univerzita v Hamburku, katedra informatiky, Německo
4. **Mariëtte Van Huijstee**, Institut Walther Rathenau, Nizozemsko
5. **Sara Lisa Vogl**, umělkyně věnující se virtuální realitě, Women in Immersive Technologies Europe, Dánsko